Обыгрывание ролей

**1. Распределение ролей**

* Папирнык Александр – Владелец стартапа – Представитель команды Dreamer
* Мистер N – Владелец бизнеса – Владеет игрой, издатель, либо же владелец прав на продукт
* Dreamer – Игра – Программный продукт, разработанный Event Horizon
* Вовченко Тарас - Игрок - прямой пользователь

**2. Сценарий действий**

1. Игрок
   * В идеале заходит в игру каждый день
   * В случае неполадок - отправляет bug report
   * Следит за обновлениями и нововведениями игры
   * Оставляет отзывы на форума/в социальных сетях и т.д
2. Владелец стартапа
   * Демонстрирует свою идею, завлекает инвесторов
   * После получения инвестиций, оговаривает условия создания продукта
   * Получает прибыль от продаж продукта, либо от продажи прав на владение им
3. Владелец
   * Получает прибыль от покупок игры
   * Получает прибыль от продажи фан-продукции
   * Получает отчеты от community manager
   * Наблюдает за ускоряющимся ростом компании, приливом новых игроков, повышением лояльности работников и ростом прибыли
4. Игра
   * По внутренним алгоритмам анализирует входные данные (нажатие клавиш перемещения, атаки, включение UI интерфейсов и тому подобное)
   * Регулирует поведение NPC с помощью конечных автоматов
   * Генерация новых врагов, плавная смена сцен

**3. CRC – карточки**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Объект** | **Поведение** | **Взаимодействия** |
| Игрок | Стремится получить максимальное удовольствие от игрового процесса, опыт | Игра, другие Игроки |
| Владелец стартапа | Ищет максимально эффективные и дешевые пути продвижения своего продукта | Владелец бизнеса |
| Владелец бизнеса | Ищет максимально эффективные и дешевые пути получения готового рентабельного продукта | Владелец стартапа |
| Игра | Стабильная работа и отклик на поведение пользователя | Игрок |